



Rencontre régionale des aînés Nord-du-Québec
Chapais 2017
8^e édition

Dans le Nord, on fête le folklore!

Règlements des cartes 500

But du jeu :

Le 500 est un jeu de levées avec atout, qui se joue à 4 joueurs et en équipe de 2. Les coéquipiers doivent être assis l'un en face de l'autre.

Quarante-six cartes sont utilisées, incluant les 2 Jokers, mais on enlève les « 2 » et les « 3 ».

La distribution :

Le donneur de cartes doit mélanger le jeu et le joueur à sa droite doit couper.

Il distribue par la suite :

- 3 cartes à chacun
- 3 cartes pour la mise (cachées)
- 4 cartes à chacun
- 3 cartes pour la mise (cachées)
- 3 cartes à chacun (Le donneur doit garder les 3 dernières cartes).

Les enchères :

Le joueur qui est à la gauche du donneur peut établir un contrat ou passer et donner la chance à un autre joueur. Chacun des contrats se fait en établissant une couleur et un nombre de levées. Chacun des contrats doit avoir une valeur plus haute que son précédent.

Si tous les joueurs passent leur tour, les cartes sont ramassées et distribuées par le joueur ayant commencé à annoncer.

Jeu :

Le joueur qui a fait l'annonce la plus haute débute la partie.

Quand le joueur prend en atout (cœur, carreau, trèfle, pique), le Valet de l'autre couleur devient le petit bord.

Exemple : Il prend le cœur, alors le Valet de carreau devient le petit bord.

Les cartes les plus fortes, si on prend en atout sont : la Blanche, le Joker, Valet d'atout, le petit bord, l'As, le Roi, la Dame, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4.

Quand le joueur prend en atout, il peut jouer les Jokers quand il veut.

Quand le joueur prend en sans atout, il peut demander une sorte avec le Joker ou la Blanche, sans en avoir joué une fois.

Il est obligatoire de fournir à la couleur. Si un joueur n'a pas de carte de la couleur, il joue la carte qu'il veut.

Il est strictement interdit de cogner sur la table en tout temps pour annoncer son jeu.

Si un joueur n'a pas de figure dans son jeu, on ne brasse pas et on ne joue pas la petite misère.

Toutes les cartes de la mise sont cachées.

Le décompte des points :

Le joueur qui a réussi à faire ses levées, marque le nombre de point correspondant.

La partie se termine quand une équipe à 1 000 points.

Bon tournoi !

