



Rencontre régionale des aînés Nord-du-Québec
Chapais 2017
8^e édition

Dans le Nord, on fête le folklore!

Règlements du jeu sacs de sable 300

Ligue :

Une équipe est composée de **4** joueurs.

Un jeu officiel comprend 16 trous :

	300	
70	100	90
20	200	10
40	50	60
30	150	80
110	-250	120

Il est à noter que le « **250** » est déductible du total des points.

Le sac de sable :

Poids du sac : Maximum 5 ½ onces et Minimum 5 onces.

Dimension : 3po X 4po remplie

Les coutures doivent être à l'intérieur sur les côtés, et à l'extérieur sur le bout.

Le sac de sable officiel doit porter la mention suivante « **Ce sac de sable a été approuvé par l'Association des ligues de sacs du Québec inc. ».**

La zone de jeu :

Une distance de 21 pieds doit être observée entre la ligne et la patte arrière extérieure du jeu (illustration A-b-C) :

(A) Mur	1 pied	(B) 21 pieds	(C) 4 pieds
------------	--------	-----------------	----------------

Le joueur doit avoir une zone de 4 pieds à partir de la ligne de jeu en allant vers l'arrière (illustration C).

Il doit y avoir une distance minimum de 1 pied entre le mur et le jeu (illustration A).

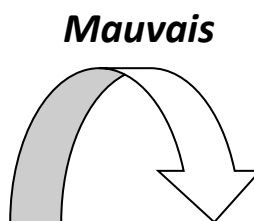
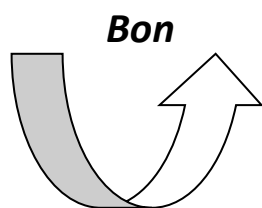
Il ne doit y avoir aucun objet dans la zone de 4 pieds.

Personne n'est autorisé à pénétrer dans la zone de 4 pieds au joueur en position à l'exception de l'arbitre en chef pour avertir un joueur qui commet une infraction.

N. B. : Il n'est pas permis à l'arbitre en charge de pénétrer dans cette zone pour une correction sur les feuilles de joutes.

Le lancé :

Le lancé du sac de sable doit se faire par-dessous. Tout sac lancé par-dessus sera annulé. Voici un exemple :



Calcul des points :

Si un sac de sable lancé par le joueur touche le mur en arrière du jeu et revient sur le jeu, ce sac sera annulé.

S'il y avait d'autres sacs sur le jeu et qui auraient pénétrés dans les trous, ils seront complétés comme valides.

Tout sac de sable dépassant du trou sera annulé.

Suite du calcul des points :

Une fois qu'un joueur a lancé un sac de sable en direction du jeu, il ne pourra retourner au jeu pour aucune considération. C'est pourquoi il doit s'assurer qu'il y a ses 10 sacs avant de lancer le premier.

Cependant, sur demande du joueur, le compteur officiel pourra enlever 3 sacs de sable ou plus qui sont entrés dans le même trou à la condition qu'ils n'en dépassent d'aucune façon. Il est défendu de passer la main sur le jeu pour vérifier si le sac dépasse du trou. On doit se placer sur le côté du jeu, se pencher et regarder seulement.

Un joueur doit toujours être accompagné du joueur adverse pour compter au jeu et seul ce joueur doit sortir les sacs du trou à moins qu'il fasse remplacer officiel s'il a de la difficulté à compter.

Le comptage doit se faire à une vitesse raisonnable pour ne pas mêler le joueur adverse.

Tout sac tombant en dedans ou sur la ligne de 21 pieds sera compté comme joué.

Formule du tournoi :

Les points accordés à l'équipe se calculent de la façon suivante :

- *2 points pour avoir remporté la première partie*
- *2 points pour avoir remporté la deuxième partie*
- *1 point pour l'équipe qui obtient le plus haut total*

Ce qui représente un grand total de 5 points.

Advenant le cas où les 2 équipes obtiennent un nombre égal de points à la première ou à la deuxième partie ou encore au total, chaque équipe devra jouer un carreau supplémentaire pour déterminer qui aura le ou les points.

Pour une partie complète, chaque joueur doit lancer 50 sacs de sable divisés en 5 carreaux de 10 sacs chacun.

Le total des points des 3 parties déterminera le classement. Les 4 meilleures équipes disputeront une demi-finale (une partie) et les gagnants de la demi-finale disputeront la finale (une partie).

Bon tournoi !

