

- Article 1** **Catégories**
1^{ère} et 2^e secondaire, masculin et féminin
3^e, 4^e et 5^e secondaire, masculin et féminin

- Article 2** **Formule de rencontre**
2.1 Selon inscriptions.

- Article 3** **Classement**
3.1 Les points pour le classement seront décernés ainsi :

2 POINTS	Victoire
1 POINT	Nulle
0 POINT	Défaite

- Article 4** **Costumes**
4.1 Un costume approprié : Un t-shirt et un pantalon court.
4.2 Chaque équipe devra fournir des chandails ou des dossards numérotés.
4.3 Aucun bijou, barrette dans les cheveux ou piercing apparent ne sera permis.
4.4 Aucune casquette ni foulard ne sera toléré dans le gymnase.

- Article 5** **Règlements officiels employés**

- 5.1** **Durée de la partie**
Partie de 25 points.

- 5.2** **Composition des équipes**
- L'équipe pourra être composée de 8 joueurs au maximum et 6 joueurs au minimum;
 - La partie se déroule à **6 contre 6**;
 - Chaque équipe devra être **accompagnée d'un entraîneur ou d'un accompagnateur adulte en tout temps.**

- 5.3** **Hauteur du filet**

	Féminin	Mixte
▪ 1 ^{ère} et 2 ^e secondaire	2 m 15	2 m 24
▪ 3 ^e , 4 ^e et 5 ^e secondaire	2 m 24	2 m 35

- 5.4** **Arbitrage**
- Un arbitre dirige le match. Il fait respecter les règles du jeu. Il signale le début du jeu (service) ou les interruptions lorsque les règles du jeu ne sont pas respectées;
 - Un marqueur assistera l'arbitre dans son travail en identifiant le pointage sur les indicateurs de pointages;
 - Les règlements officiels employés seront ceux reconnus par la Fédération de volleyball du Québec;
 - Les règlements spécifiques auront préséances sur les règlements officiels.

5.5

Règlements spécifiques

Service

- Un seul essai est permis et il doit être réalisé en 8 secondes;
- Le ballon peut toucher le filet et retomber dans le terrain adverse;
- Un maximum de 3 points sera possible par serveur (euse).

Temps mort

- Aucun temps mort ne sera accordé (sauf en cas de blessure majeure).

Changement

- Les changements de joueurs s'effectuent pendant la rotation avec le banc ou pendant les arrêts de jeu.

Libéro

- L'utilisation du joueur libéro n'est pas permise.

Prolongation

- Le jeu continu jusqu'à ce qu'une équipe gagne avec un écart de 2 points.